

UPUTE

O PROVOĐENJU 3IATHLONA – PRVOG KNINSKOG HACKATHONA

UVOD

Ovim se Uputama o provođenju događaja 3IATHLON, prvi kninski hackathon (u daljnjem tekstu: Upute) razrađuje postupak provedbe i sudjelovanja u Hackathonu „3IATHLON“ (u daljnjem tekstu: Hackathon) kojeg provode u suradnji GRAD KNIN i Javna ustanove Lokalna razvojna agencija Matica (dalje u tekstu zajedno: Organizatori) te se utvrđuju sudionici Hackathona, način sudjelovanja u Hackathonu, način podnošenja prijave te kriteriji odabira pobjednika.

Cilj Hackathona je valorizacija bogate baštine grada Knina kao potencijala budućeg turističkog i gospodarskog razvoja kninskog područja. Problem koji se ovim Hackathonom želi riješiti je bolja iskoristivost povijesnog i prirodnog potencijala ovog područja kroz povećanje turističke ponude, točnije razvoj turističkih proizvoda.

Stručnjaci iz različitih područja će uz stručno vodstvo mentora raditi na kreiranju digitalnih i ostalih rješenja kako bi se što adekvatnije adresirala tema Hackathona, a kreirana rješenja bila što primjenjivija u praksi.

Sudjelovanje na Hackathonu nenaplatnog je karaktera te se sudionicima osigurava besplatna mentorska podrška za vrijeme održavanja Hackathona.

Izrazi koji se koriste u ovim uputama, a imaju rodno značenje, koriste se neutralno i odnose se jednako na muški i ženski rod.

PODNOŠENJE PRIJAVE

Predstavnik Organizatora će pozvati zainteresirane osobe da podnesu prijavu za sudjelovanje u Hackathonu, putem web stranice, društvenih mreža te ostalih dostupnih komunikacijskih kanala.

Prijavu mogu podnijeti hakeri, kreativci, postojeći i budući poduzetnici te druge zainteresirane osobe pod uvjetom da su navršili 18 ili više godina (u daljnjem tekstu: Sudionici).

Prijave se podnose kroz formu za prijavu koja se nalazi na web stranici, te prihvaćanjem Izjave o prihvaćanju uvjeta i pravila natječaja, koji se nalaze na stranici www.3i-knin.hr/hackathon/.

Rok za podnošenje prijave je 22. srpnja 2022. do 23:59 sati.

Broj sudionika hackathona je limitiran na 40 ljudi te se u slučaju ranijeg popunjavanja predviđene kvote, prijave zatvaraju.

Odabrane sudionike koji su se prijavili unutar kvote, organizator se obvezuje kontaktirati elektronskom poštom najkasnije do 26. srpnja 2022.

SUDIONICI HACKATHONA

Sudionici Hackathona dužni su se pridržavati ovih uputa kao i ostalih propisa vezanih uz korištenje prostora Informacijsko-inovacijskom inkubatora (3i).

Podnošenjem prijave sudionici izričito i bez mane volje izjavljuju da su pročitali i u potpunosti razumjeli sva pravila iz ovih uputa.

SELEKCIJSKI POSTUPAK

Svi prijavitelji prolaze selekcijski postupak koji provodi Povjerenstvo za evaluaciju prijava. Povjerenstvo za evaluaciju prijava ima 3 člana te je odabrano od strane Organizatora. Povjerenstvo za evaluaciju prijava ocjenjuje pravilno i u potpunosti ispunjene pristigle prijave.

Prijaviti se mogu već formirani timovi ili pojedinci koji će naknadno biti raspoređeni u timove. Pojedinci koji se žele prijaviti kao dio jednog tima svakako moraju popuniti pojedinačnu prijavu. Prilikom popunjavanja forme za prijave oni su dužni naglasiti da se prijavljuju kao dio već formiranog tima i unijeti naziv tog tima u sklopu prijave.

Pojedinci koji se prijavljuju na sudjelovanje pojedinačno bit će raspoređeni po timovima na osnovu kompatibilnosti znanja i vještina koje posjeduju.

Ukoliko nedostaje informacija za odabir, članovi Povjerenstva za evaluaciju prijava će kontaktirati sudionike da u roku 24h dostave sve potrebne informacije kako bi se mogao izvršiti odabir.

Lista timova koji su prošli selekcijski postupak s članovima po timova objavit će se na web stranici www.3i-knin.hr/hackathon/ te će biti poslani pojedinačni mailovi na sudionike.

U Hackathon-u može sudjelovati maksimalno 8 timova sa maksimalno 5 članova u timu. Timovi imaju od 3 - 5 članova.

U slučaju odustanka potvrđenog sudionika Hackathona, sudionik će biti zamijenjen na temelju odabira Povjerenstva za evaluaciju prijava drugim sudionikom. Odustanak je moguć uz najavu istog najkasnije do dana 26. srpnja 2022. i to putem adrese elektronske pošte 3iathlon@3i-knin.hr.

SUDJELOVANJE U PROGRAMU

Predstavljanje sudionika održati će se 29. srpnja s početkom u 19:30 sati, a njihova rješenja prezentirati će se 30. srpnja 2022., s početkom u 20:30.

Mjesto održavanja Hackathona je Kninska tvrđava i Informacijsko-inovacijskom inkubatoru (3i) na adresi Sinjska ul. 10, 22300, Knin. Otvaranje programa i predavanja u petak 29. srpnja odvijat će se na kninskoj tvrđavi. Prvi dio programa u subotu 30. srpnja kad timovi rade na svojim rješenjima događat će se u i Informacijsko-inovacijskom inkubatoru (od 09:00 do 17:00). Nakon toga se program opet seli na lokaciju

kninske tvrđave gdje će u večernjem dijelu programa timovi prezentirati svoja rješenja, nakon kojih će uslijediti dodjela nagrada (od 19:30 do 21:30).

U slučaju prepreka tehničke, organizacijske ili neke druge prirode, Organizatori zadržavaju pravo promijeniti mjesto, datum i vrijeme natjecanja, te se obvezuju obavijest o promjeni istaknuti najkasnije do 8:00h, na prvi dan održavanja Hackathona na web stranici www.3i-knin.hr/hackathon/.

Povjerenstvo za odabir pobjednika sastoji se od 5 predstavnika, a radi se redom o osobama s velikim iskustvom i stručnošću vezano uz temu Hackathona. Povjerenstvo za odabir pobjednika imenuje Organizator.

Organizator imenuje predsjednika Povjerenstva za odabir pobjednika.

Svaki pojedini član Povjerenstva za odabir pobjednika ocjenjuje timove po 3 kriterija, od kojih svaki kriterij nosi od 1 do maksimalno 5 bodova.

Svi članovi Povjerenstva za odabir pobjednika imaju jednakovrijedno pravo glasa.

Kriteriji za odabir pobjedničkih timova su:

- Inovativnost ideje (1-5 bodova)
- Izvedivost u praksi (1-5 bodova)
- Kvaliteta prezentacije i prikazanog rješenja (1-5 bodova).

U slučaju izjednačenog broja bodova, finalnu odluku donosi predsjednik Povjerenstva za odabir pobjednika.

Rang ljestvica s kumulativnim zbrojem bodova prijavitelja bit će javno objavljena na web stranici www.3i-knin.hr/hackathon/rezultati.

Ocjena je isključivo stručna procjena članova Povjerenstva, te je konačna i na nju ne postoji mogućnost žalbe.

Timovima će biti na raspolaganju maksimalno 5 mentora/stručnjaka iz slijedećih područja: IT, PR i mediji, Marketing i društvene mreže, EU konzultant prema odabiru organizacijskog tima Hackathona.

Rezultati bodovanja objavit će se 30. srpnja 2022. u 21:15 u sklopu večernjeg dijela programa na kninskoj tvrđavi.

Nagrade se dodjeljuju na sljedeći način:

- Tim Hackathona čije rješenje osvoji prvo mjesto (najviše bodova od strane Povjerenstva za odabir pobjednika), osvojit će novčanu nagradu u iznosu od 10.000,00 kuna,
- Tim Hackathona čije rješenje osvoji drugo mjesto osvojit će novčanu nagradu u iznosu od 6.000,00 kuna u ukupnom trošku;
- Tim Hackathona čije rješenje osvoji treće mjesto osvojit će novčanu nagradu u iznosu od 4.000,00 kn u ukupnom trošku.

KODEKS PONAŠANJA

Organizatori će provoditi ovaj kodeks ponašanja tijekom cijelog događaja. Očekujemo suradnju svih sudionika kako bismo osigurali sigurno okruženje za sve. Ovo natjecanje posvećeno je pružanju natjecateljskog iskustva bez uznemiravanja za sve, bez obzira na spol, dob, seksualnu orijentaciju, invaliditet, fizički izgled, veličinu tijela, rasu ili vjeru (ili nedostatak istih).

Ne toleriramo uznemiravanje sudionika natjecanja u bilo kojem obliku. Seksualni sadržaj nije prikladan ni u jednom obliku, uključujući razgovore, radionice, zabave, Facebook i druge online medije. Sudionici natjecanja koji krše ova pravila mogu biti kažnjeni ili nepovratno isključeni s natjecanja prema nahođenju organizatora natjecanja.

Uznemiravanje uključuje uvredljive verbalne komentare vezane uz spol, dob, seksualnu orijentaciju, invaliditet, fizički izgled, veličinu tijela, rasu, religiju, seksualne slike na javnim mjestima, namjerno zastrašivanje, uhođenje, praćenje, uznemiravanje prilikom fotografiranja ili snimanja, kontinuirano ometanje razgovora ili drugo događaje, neprikladan fizički kontakt i neželjenu seksualnu pažnju.

Od sudionika zamoljenih da prestanu s bilo kakvim uznemiravajućim ponašanjem, očekuje se suradnja. Sponzori također podliježu politici protiv uznemiravanja. Posebno, sponzori ne bi trebali koristiti seksualne fotografije, aktivnosti ili drugi materijal. Osoblje na štandu (uključujući volontere) ne bi smjelo koristiti seksualnu odjeću/uniforme/ kostime ili na drugi način stvarati seksualno okruženje.

Ako se sudionik upusti u uznemiravanje, organizatori natjecanja mogu poduzeti sve radnje koje smatraju prikladnima, uključujući upozorenje počinitelja ili udaljavanje s natjecanja. Ako vas uznemiravaju, primijetite da je netko drugi uznemiren ili imate bilo kakvu drugu zabrinutost, odmah kontaktirajte organizatora.

Osoblje natjecanja rado će pomoći sudionicima da kontaktiraju osiguranje mjesta održavanja natjecanja ili lokalnu policiju, osiguraju pratnju ili na drugi način pomognu onima koji doživljavaju uznemiravanje da se osjećaju sigurno tijekom trajanja natjecanja.

Cijenimo vaše prisustvo.

Članovi mentorskog tima, Radne skupine za evaluaciju, Povjerenstva za odabir pobjednika te druge osobe uključene u ovaj događaj, u tajnosti će čuvati sve informacije nastale u sklopu Hackathona te ih neće prenositi ili učiniti dostupnim trećim osobama na bilo koji način bez suglasnosti sudionika.

Organizatori zadržavaju pravo dijeljenja prikaza ekrana aplikacije sudionika u svrhu medijskog obraćanja javnosti. Organizatori se obvezuju postupati sa podacima o sudionicima sukladno zakonu koji uređuje zaštitu osobnih podataka.

FOTOGRAFIRANJE I SNIMANJE DOGAĐAJA

Predstavnik Organizatora može snimati i fotografirati sudionike Hackathona, isti sadržaj može sadržavati i grupne fotografije na kojima se nalaze sudionici, kao publika. Radeći navedeno i izvještavajući o događaju, sudionici su kolateralni sadržaj, a nikako zasebne jedinice sa njezinim posebnostima identiteta.

Predstavnik Organizatora iste sudionike ne snima sa namjerom i ciljem izdvojenosti od okoline i vremena, već isključivo kao dio izvještavanja sa Hackathona i okolnosti na nekom prostoru ili mase građana te ne navodi imena sudionika.

Ukoliko sudionik ne želi biti snimljen niti kao dio mase Hackathona, može propustiti događaj koji se snima i fotografira. Za moguće izdvojene fotografije i njihovu objavu na službenoj stranici Predstavnik Organizatora, fotograf će tražiti usmeno privolu, a u svrhu informiranja o Događanju. Ove Upute, Obrazac za prijavu i Izjava o prihvaćanju uvjeta natječaja objavljuju se na web stranicama <https://www.3i-knin.hr/hackathon/>.